

## 主要科目の特長(情報ネットワーク工学科)

学科共通のコア科目として「プログラミングⅠ・Ⅱ・Ⅲ・Ⅳ」等を設けており、情報通信技術分野で必須であるプログラミング技術を学び、各種コンピュータの制御技術を身に付けます。また、2年次からは以下の3コースにおける専門科目を学びます。

### ビジュアルコンテンツコース

「ビジュアルコンテンツ基礎」、「2次元コンピュータグラフィックス」、「3次元コンピュータグラフィックスⅠ・Ⅱ」、「CGプログラミング演習Ⅰ・Ⅱ」

本コースでは、これらの科目を通して、コンピュータによる映像や画像処理、ゲームデザイン、ビジュアルコンテンツの知識と技術を修得します。更にコンテンツ開発への応用を視野に入れて、デジタルコンテンツの原理・知識および作成技術の修得を促し、豊かな感性と技術を併せ持つビジュアルコンテンツクリエイターの育成を目指しています。

### ソフトウェアコース

「ネットワークの基礎」、「ネットワーク技術」、「ネットワーク構築演習」、「ネットワーク演習Ⅰ・Ⅱ」、「情報セキュリティ」

本コースでは、これらの科目を通して、ネットワークシステムに関する基礎的な知識や技術を修得します。更にそれらのビジネスへの応用を視野に入れて、Webアプリケーション開発技術の修得を促し、クラウドシステムなどを統合したネットワーク社会の中核を担う情報技術者の育成を目指しています。

### ハードウェアコース

「電気回路Ⅰ・Ⅱ」、「電子回路作成演習Ⅰ・Ⅱ」、「ものづくり演習Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ」、「組込みソフトウェア演習Ⅰ・Ⅱ」

本コースでは、これらの科目を通して、PICマイコン制御や組込みソフトウェアに関する基礎的な知識や技術を修得します。更にICT分野のものづくりへの応用を視野に入れて、IoT開発技術の修得を促し、組込み機器の開発と制御を統合したものづくりの中核を担う情報技術者の育成を目指しています。